

PRZYKŁADY ZABAW NA ŚNIEGU Z RODZICAMI

INDIAŃSKI TROP

Do tej zabawy potrzebny jest nieduży teren ze świeżym śniegiem. Uczestnicy zabawy ustawiają się w jednym rzędzie jeden za drugim. Pierwszy stojący uczestnik zaczyna poruszać się po świeżym śniegu wyraźnie zaznaczając swoje ślady, pozostali- poruszają się „gęsiego” za pierwszym, starając się postawić stopę w ślad, który pozostawił. Zadaniem zostawiającego trop jest takie stawianie kroków, aby nawet najmniejszy uczestnik zabawy mógł się bez kłopotów bawić. Wszyscy uczestnicy zabawy powinni zostawiać ślady.

Jeśli zadanie jest zbyt łatwe, można je utrudnić i zamiast chodzić, wszyscy będą biegać.

STRZELEC

Tata w świeżym śniegu wydeptuje nieduże kółko, mama na obwodzie małego wydeptuje większe, a dziecko(dzieci) wydeptuje jeszcze większe. Każdy z uczestników zabawy przygotowuje sobie dziesięć śnieżnych kul do rzucania. Konkurs polega na trafieniu kulami w narysowane koła. Wszyscy rzucają z jednego miejsca, tata do swojego małego koła, mama do większego, a dziecko do największego. Wygra uczestnik, który wrzucił więcej kul do swojego koła.

ORZEŁ

Wielu osobom dorosłym znana jest zabawa w robienie „orła” na śniegu. Każdy układa się na plecach na świeżym śniegu i poprzez ruchy rąk i nóg tworzy na nim wizerunek orła. Taka zabawa da dzieciom wiele radości. Odmianą tej zabawy może być tworzenie innych „obrazów” na śniegu.

ZABAWY Z SANKAMI

1. Zadaniem dziecka jest pociągnięcie lub popchnięcie taty, a następnie mamy jak najdalej od wyznaczonej linii startowej.
2. Trzeba wybrać jakiś widoczny punkt na trasie(duży kamień, słup, itp.) . Dziecko siedząc na sankach zasłania sobie oczy czapką lub szalikiem, mama ciągnie sanki. Kiedy dziecku wydaje się, że właśnie dojechali do wybranego przedmiotu, woła głośno „stop” i odkrywa oczy.
3. Konkurs- kto dokładniej popchnie sanki do celu. Może nim być gałązka, śnieżna kula, część garderoby, itp. Od takiego celu mama lub tata swoimi krokami odlicza odległość dziesięciu kroków. Z tak wyznaczonego miejsca należy pchnąć puste sanki, tak, aby zatrzymały się jak najbliżej celu. Wygrywa ten, kto trafi do celu.
4. Konkurs- zadanie polega na tym, aby trzymając się saneczek rozpędzić się, a następnie w biegu położyć na brzuchu i w ten sposób jak najdalej zjechać.

ZABAWY Z RĘKAWICZKĄ

BEREK Z RĘKAWICZKĄ

Zabawa polega na gonitwie z rękawiczką na głowie. Dla wyrównania szans dzieci i dorosłych, dzieci kładą rękawiczkę na głowie płasko, natomiast dorośli muszą zwinąć ją jak piłeczkę. W ten sposób dorosłym będzie się o wiele trudniej biegło. Berkiem jest osoba, która złapała jednego z uciekających lub uczestnik, który upuścił rękawiczkę na ziemi.

WYŚCIG SKOKAMI

Dzieci trzymają rękawiczki na wyciągniętych do przodu rękach, a dorośli piłeczki z rękawiczek przytrzymują między kolanami. Wszyscy stają na wspólnej linii startu. Na sygnał podany przez najmłodszego uczestnika wyścigu, wszyscy skokami obunóż poruszają się do wcześniej wyznaczonej mety. Wygrywa zawodnik, który pierwszy przebiegł linię mety o nie zgubił rękawiczki.

RZUTY DO KOSZA

Ojciec staje przed pozostałymi uczestnikami konkursu. Z wyciągniętych przed siebie rąk tworzy koło-„kosz”. Każdy zawodnik ma po jednym rzucie do tak utworzonego „kosza”. Po pierwszej kolejce następuje zmiana „kosza”. Robi go mama, a potem dzieci. Konkurs wygrywa ten, kto ma więcej trafień.

NA PAMIĘĆ

Jedno z rodziców zakrywa oczy dziecku, drugie podaje mu do rąk różne rękawiczki. Dziecko musi odgadnąć, która jest czyja. To samo zadanie wykonują dorośli, ale z utrudnieniem. Można im podać inne części garderoby- rękawiczkę, czapkę, szalik. Muszą podać, co to jest, do kogo należy oraz przypomnieć sobie, jakiego koloru jest ta rzecz.